PAWEŁ PLENIKOWSKI • TOTAL EKOSYSTEM ARCHITEKT (TEA)

ARCHITEKTURA PRZYSZŁOŚCI

VIBE CODING • OD SŁOWA DO ARCHITEKTURY 3D I SYSTEMÓW AI

Destylacja 3 173 promptów (~1 850 stron maszynopisu) • 1,975 mld tokenów w logach • ~3 100 godzin pracy



CO WYRÓŻNIA TĘ KSIĄŻKĘ NA TLE PUBLIKACJI O SZTUCZNEJ INTELIGENCJI?

Ta książka to autentyczny dziennik pokładowy praktyka — technika budownictwa i pasjonata konstrukcji od 4. roku życia, który w ciągu 365 dni samodzielnej nauki zbudował z agentami AI: koncepcję architektoniczną i dokumentację 20 rysunków CAD kopuły stalowej Terra Kopuła 33 (przy założeniu projektowym wiatru do 250 km/h), algorytm macierzowy 3D dla modelu 3 330 klocków, środowisko WebGL Metaverse (osiągające 60 FPS w testach desktopowych 1080p), konfiguratory 3D produktów rzemieślniczych oraz protokół weryfikacji OMNI-AUDIT 360°.

CZYTASZ DARMOWĄ ZAJAWKĘ (7 STRON) • PEŁNA EDYCJA (18 ROZDZIAŁÓW + 50 PROMPTÓW): 33 PLN BRUTTO

Kliknij tutaj, aby przejść do strony zamówienia: https://all-pro.online/pawelplenikowski/#ksiazka-vibe-coding

CZĘŚĆ I • OD KLOCKÓW KONSTRUKCYJNYCH DO DŹWIGNI MÓZGU x100

Jak Samouk Przepracował ~3 100 Godzin i Zbudował Ekosystem z AI

10 października minął rok, odkąd rozpocząłem naukę programowania i pracy z systemami AI. Wcześniej przez lata zdobywałem praktykę jako technik budownictwa, w składach budowlanych, przy remontach oraz przy budowie domów modułowych w Holandii. Łącząc dyscyplinę budowlaną z narzędziami Gemini Antigravity i NVIDIA, sformułowałem zasadę: w Vibe Codingu kluczowe jest precyzyjne definiowanie wymagań i twarda weryfikacja.



RYC. 1 • DŹWIGNIA MÓZGU x100

AUTENTYCZNY ZAPIS Z LOGÓW PRACY [2026-10-16 17:16 & 17:30]:

„To się zaczęło od marzenia o stalowej kopule sferycznej projektowanej pod wiatr do 250 km/h w górach Norwegii... Nie jestem programistą z dyplomu, jestem samoukiem. Jeśli wiem, co chcę zbudować, szukam narzędzi do weryfikacji."

Twardy Bilans Telemetryczny i Metodologia Pomiarowa (Stacja Dell Latitude 7530):

- **1 974 572 088 tokenów w logach (ekstrapolacja 365 dni: ~3,18 mld/rok)**
  Zliczone bezpośrednio z logów z 227 dni (03.03–16.10.2026: wejście + wyjście + kontekst w pętlach; 1,975 mld x 365/227 = 3,18 mld). Równowartość ~7,5 mln stron przy założeniu 263 tokenów/stronę.
- **3 173 autorskich promptów (3 331 079 znaków = ~1 850 stron maszynopisu)**
  Suma instrukcji wydanych przez autora (1 800 znaków = 1 strona znormalizowanego maszynopisu, co odpowiada objętości 6 tomów po ~308 stron).
- **~3 100 godzin pracy: 8,49 h/dzień (365 dni) lub 9,54 h/dzień (325 dni aktywnych)**
  Dokładna arytmetyka: 3 100 h / 365 dni kalendarzowych = 8,49 h dziennie; w przeliczeniu na 325 aktywnych dni roboczych = 9,54 h dziennie.
- **118 123 kroków operacyjnych (w tym 39 157 kroków nocnych = 33,15%)**
  Krok operacyjny oznacza pojedynczą akcję narzędziową/komendę w logach (nie godzinę). 39 157 / 118 123 = 33,149% kroków wykonano w godz. 00:00–06:00.
- **606 081 linii kodu autorskiego / konfiguracyjnego (915 826 plików z zależnościami)**
  606 081 LOC w 3 526 plikach po odfiltrowaniu node_modules/dist/.git; cały ekosystem na dysku wraz z bibliotekami i 345 modelami .glb to 84,25 GB.
- **700–980 kWh szacowanego zużycia energii (stacja lokalna + VPS + sesje GPU)**
  Metodologia: pobór mocy stacji roboczej z monitorem (~95–110 W x 3 100 h ≈ 295–340 kWh) + serwer VPS 24/7 + szacowany ekwiwalent obliczeń chmurowych.

Architektura Książki: Co Znajdziesz w Pełnym Wydaniu (33 PLN brutto)?

CZĘŚĆ I: GENEZA ARCHITEKTA — OD PRAKTYKI BUDOWLANEJ DO DŹWIGNI MÓZGU x100

- Rozdział 1: Od Klocków Konstrukcyjnych i Technikum Budowlanego do Domów Modułowych w Holandii
- Rozdział 2: Bilans 1,975 Mld Tokenów w Logach (Metodologia Pomiaru Wejścia, Wyjścia i Kontekstu)
- Rozdział 3: Anatomia Promptu Architektonicznego — Dlaczego Ogólnikowe Polecenia Prowadzą do Halucynacji

CZĘŚĆ II: KONCEPCJE INŻYNIERYJNE CAD — TERRA KOPUŁA 33 I MACIERZ 3 330 ELEMENTÓW

- Rozdział 4: Koncepcja Terra Kopuła 33 — Założenie 250 km/h, 20 Rysunków CAD i Dobór Stali (S355JR vs S355J2/NL)
- Rozdział 5: Model 3 330 Klocków (Terra Sfera 33) — Algorytm Macierzowy LDraw (.ldr) a Walidacja Kolizji i Sprzęgu

CZĘŚĆ III: INŻYNIERIA WEBGL METAVERSE — OPTYMALIZACJA RENDEROWANIA I PROCES 5 WHY

- Rozdział 6: Architektura Świata Sferycznego — 12 Sektorów, 13. Piedestał i Proceduralne Niebo
- Rozdział 7: Trójstopniowy LOD Dywanu (60k/18k/4k) i Budżet Pamięci 512 MB dla Urządzeń Mobilnych iOS Safari
- Rozdział 8: Problem Podwójnej Kopuły i Wzorzec „Single Scene Owner" (36 Stref LED z Analizą FFT)
- Rozdział 9: Godzina 04:05 AM — Analiza Wieloprzyczynowa Drzwi VIP (Draco vs Draw Calls vs Pivot) i Łańcuch 5 Why

CZĘŚĆ IV: KONFIGURATORY 3D I CYFROWE BLIŹNIAKI RZEMIOSŁA (SKARBIEC ALL-PRO)

- Rozdział 10: Walizka All-Pro w 5 Warstwach — Mapowanie UV, Materiały PBR i Unikanie Artefaktów Szkła w 3D
- Rozdział 11: Torba Oficiero Marinero, 24 Runy w Bursztynie i Konfigurator Kodu Bliźniaczego (11–99)
- Rozdział 12: Pióro Dyplomatyczne (Kopernik & Chopin), 33 Klejnoty i Komponenty UI w Stylu Bursztynowego Szkła
- Rozdział 13: 25 Ręcznie Malowanych Płócien i Animowane Prezentacje Wideo z Poszanowaniem Ręki Artysty

CZĘŚĆ V: ORKIESTRACJA WIELOAGENTOWA — TRIADA MÓZG <-> RĘCE <-> AUDYTOR

- Rozdział 14: Alina i Alan All-Pro — Spójność Postaci, 6 Utworów Audio i Synchronizacja Ruchu Ust
- Rozdział 15: Architektura Dostępu NDA i Samodzielne Wdrożenia na Serwerze VPS (Nginx / Systemd)
- Rozdział 16: Triada Vibe Codingu: Mózg (NotebookLM) <-> Ręce (Antigravity) <-> Procedura „Argon Red Team"

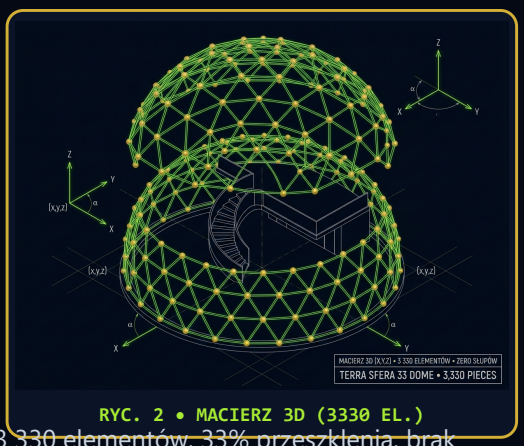
CZĘŚĆ VI: PROTOKÓŁ OMNI-AUDIT 360°, 50 PROMPTÓW I REJESTR DOWODÓW

- Rozdział 17: Pełny Protokół OMNI-AUDIT 360° (Artykuły 0–22, Intent-to-Reality Matrix, Drabina Dowodów E0–E5)
- Rozdział 18: Złota Księga 50 Promptów Architekta + DODATEK: Rejestr Dowodów (Logi, Pomiary FPS, Repozytoria)

FRAGMENT ROZDZIAŁU 4 & 5 • OD KONCEPCJI STALOWEJ DO GEOMETRII LDraw

„Jak Można Przyczepić Klocek do Śliskiej Powierzchni?!"

Opracowując koncepcję kopuły Terra Kopuła 33 wraz z dokumentacją 20 rysunków CAD, przyjąłem wiatr 250 km/h jako jedno z docelowych założeń projektowych. Praca nad tym projektem pokazała, jak ważny jest rygor normowy: podczas gdy bazowa stal S355JR ma badaną udarność 27 J przy +20°C, eksploatacja w ujemnych temperaturach górskich wymaga doboru gatunku odpornego na kruche pękanie w mrozie (np. S355J2 przy -20°C lub S355NL) oraz zatwierdzenia obliczeń nośności, węzłów i fundamentowania przez uprawnionego projektanta konstrukcji.



RYC. 2 • MACIERZ 3D (3330 EL.)

Ten sam rygor przeniosłem na model kolekcjonerski Terra Sfera 33 Dome (3 330 elementów, 33% przeszklenia, brak wewnętrznych słupów i zdejmowana górna półkula). Generatywne AI stworzyło efektowne wizualizacje instrukcji, ale popełniło elementarny błąd fizyczny: „przykleiło" klocki bezpośrednio do gładkich płytek wykończeniowych (tiles) pozbawionych wypustek (studs)!

AUTENTYCZNY PROMPT Z KRONIKI [2026-08-15 16:48 & 18:02]:

„Kopuła ma być zdejmowana — połowę kopuły można po prostu zdjąć, żeby dostać się do środka. Nie może być słupów w środku! Jak można przyczepić klocek do śliskiej powierzchni klocka, który jest gładki?! I nie mów mi, że coś ci się udało zrobić, bo robisz błędy! Jesteś teraz architektem zestawów konstrukcyjnych — zweryfikuj fizyczne połączenia!"

Od Halucynacji Obrazkowej do Macierzy Współrzędnych LDraw (.ldr) i Walidacji Kolizji

Zamiast polegać na generatorze obrazów, zbudowaliśmy skrypt macierzowy 3D w Pythonie generujący pliki .ldr (LDraw) z dokładnymi współrzędnymi (X, Y, Z) i macierzami obrotu każdego węzła oraz podziałem na 4 etapy budowy i listę BOM. Co istotne inżynieryjnie: sama macierz współrzędnych to dopiero pierwszy krok — pełna wykonalność fizyczna wymaga dodatkowej kontroli kolizji brył, siły sprzęgu wypustek (clutch power) i testu sztywności kopuły.

>> ZASADA VIBE CODINGU #1 (ZAPAMIĘTAJ):

Deklaracja AI („zrobiłem, działa") ma wartość dowodową równą ZERO (poziom E0). Architekt rozdziela koncepcję wizualną od obliczeń geometrycznych, badań materiałowych i testów fizycznych.

FRAGMENT ROZDZIAŁU 9 • NOCNA DIAGNOSTYKA WEBGL (04:05 AM)

Godzina 04:05 AM: Analiza Wieloprzyczynowa Drzwi VIP i Toyota 5 Why

W połowie września 2026 roku optymalizowaliśmy scenę WGU Metaverse (wzorzec Single Scene Owner, 36 stref LED FFT oraz 3-stopniowy LOD dywanu zaprojektowany pod przyjęty budżet pamięci 512 MB na docelowych urządzeniach mobilnych iOS Safari). O 04:05 rano rozwiązaliśmy problem złotych drzwi VIP (3,62 x 3,55 m) na południu (+Z), rozdzielając diagnozę techniczną (analizę wieloprzyczynową) od diagnozy procesu pracy z AI (łańcucha Toyota 5 Why).



RYC. 3 • 04:05 AM ZŁOTE DRZWI

1. ANALIZA WIELOPRZYCZYNOWA (ROZDZIELENIE TRANSFERU, RENDEROWANIA I KINEMATYKI):

- Rozmiar pliku i czas pobrania (60 MB -> 4,2 MB): Zastosowanie kompresji Draco/Meshopt drastycznie skróciło czas pobierania sieciowego (sama kompresja Draco nie zwiększa jednak FPS po dekompresji siatki w pamięci GPU).
- Koszt renderowania i FPS (~24 FPS -> 60 FPS na Desktop 1080p Chrome WebGL2): Wzrost płynności uzyskano dopiero przez redukcję liczby trójkątów (decymację), ograniczenie draw calls i uproszczenie shaderów PBR.
- Geometria i transformacja (Pivot L/P): Rozdzielenie bryły na osobne osie zawiasów L/P i wycięcie portalu 3,72 m (luz 0,05 m).

AUTENTYCZNY PROMPT Z KRONIKI [2026-09-15 20:30 & 2026-09-16 15:09]:

„JUŻ 8 RAZ MÓWISZ MI, ŻE COŚ ZMIENIŁEŚ, A JA WIDZĘ TO SAMO! SAM TO SPRAWDŹ, ZAUDYTUJ SIĘ I POPRAW! Usuń zduplikowaną ramę, dopasuj portal 3,72 m (zapas 0,05 m pod belką) i stwórz osobne zawiasy L/P pod klawisz [E]!"

2. PRAWIDŁOWY ŁAŃCUCH PRZYCZYNOWO-SKUTKOWY TOYOTA 5 WHY (DLA BŁĘDU PROCESU AI):

PROBLEM:	Agent AI 8-krotnie deklaruje naprawę drzwi, podczas gdy na ekranie błąd nadal występuje.
DLACZEGO #1?	Bo agent modyfikował nieaktywną definicję obiektu i oceniał sukces wyłącznie po kodzie.
DLACZEGO #2?	Bo wynikało to z oparcia walidacji jedynie na braku błędów kompilatora TypeScript (tsc/vite).
DLACZEGO #3?	Bo brak błędów kompilacji wynikał z braku kroku uruchomienia sceny WebGL w przeglądarce.
DLACZEGO #4?	Bo brak inspekcji przeglądarki wynikał z założenia, że poprawna składnia oznacza poprawną geometrię.
DLACZEGO #5 (ROOT CAUSE):	Brak wymuszonej bramki odbiorczej (Release Gate) wymagającej zrzutu klatki 3D przed raportem.

PRÓBKA Z ROZDZIAŁU 18 • 3 GOTOWE PROMPTY DO SKOPIOWANIA (Z PULI 50 W PEŁNEJ KSIĄŻCE)

Sprawdzone Szablony Promptów z Rygorem Dowodowym OMNI-AUDIT 360°

PROMPT #01 (Z 50): INTERDYSCYPLINARNY AUDYT DOKUMENTACJI PROJEKTOWEJ (Z KLASYFIKACJĄ DOWODÓW)

Kiedy używać: Gdy weryfikujesz dokumentację CAD/PDF/MD i chcesz oddzielić potwierdzone fakty od hipotez.

„Działasz jako niezależny audytor techniczny, kosztorysowy i prawny. Przeanalizuj pliki projektu po kolei. Nie potwierdzaj bezkrytycznie założeń — szukaj kolizji wymiarowych, luk w BOM i ryzyk. Każdy wykryty problem sklasyfikuj jako POTWIERDZONY, PODEJRZEWANY albo NIEZWERYFIKOWANY. Podaj dokładny plik, stronę, parametr, obowiązującą normę lub wynik obliczenia. Nie wymyślaj brakujących wymiarów ani wyników badań. Jeżeli nie masz dostępu do dokumentacji, zaznacz ograniczenie. Nie deklaruj zgodności konstrukcji z normami bez stosownych obliczeń i weryfikacji przez uprawnionego specjalistę.”

PROMPT #19 (Z 50): PRZYGOTOWANIE MODELU 3D POD KONFIGURATOR PBR (MAPOWANIE UV I KONTROLA SIATKI)

Kiedy używać: Gdy przygotowujesz model .glb produktu pod dynamiczną podmianę tekstur w silniku Three.js.

„Przezroczyste materiały (szkło/poliwęglan) powodują artefakty w generatorach 3D z obrazu. Przygotuj referencyjny widok 3/4 produktu z załącznika, wydzielając powierzchnię pod personalizację jako osobny, jednolity obszar materiałowy (tzw. chroma-surface pod czysty UV unwrap i osobny slot materiału PBR w pliku .glb), aby w Three.js nakładać na niego tekstury PNG bez zniekształceń. Po wygenerowaniu porównaj wymiary gabarytowe, proporcje oraz siatkę z modelem wzorcowym i wskaż ewentualne odchylenia geometryczne.”

PROMPT #44 (Z 50): PROCEDURA „ARGON RED TEAM + TOYOTA 5 WHY” PRZY POWTARZAJĄCYM SIĘ BŁĘDZIE

Kiedy używać: Gdy agent AI deklaruje naprawę błędu, a w rzeczywistym środowisku uruchomieniowym problem trwa.

„STOP. Zatrzymaj dopisywanie kolejnych łatek w ciemno. Wdróż procedurę Argon Red Team: 1) Oddziel analizę wieloprzyczynową (sieć/rozmiar pliku vs koszt renderowania GPU vs transformacje geometryczne) od błędu procesu. 2) Przeprowadź jednoliniowy łańcuch 5 pytań DLACZEGO (gdzie każde kolejne pytanie wynika z poprzedniej odpowiedzi), aby ustalić, dlaczego błędny stan przeszedł przez walidację. 3) Przedstaw weryfikowalny dowód z uruchomionego środowiska (pomiar FPS, log konsoli, zrzut wyrenderowanej klatki) przed zamknięciem zadania.”

>> ODBLOKUJ PEŁNE WYDANIE (18 ROZDZIAŁÓW + 50 PROMPTÓW + REJESTR DOWODÓW) <<

PEŁNE WYDANIE KSIĄŻKI: 33 PLN BRUTTO

Praktyczny podręcznik budowania złożonych projektów z AI z zachowaniem rygoru weryfikacji OMNI-AUDIT 360°.

CO OTRZYMUJESZ W PAKIECIE ZA 33 PLN BRUTTO?

[+] 1. Pełny E-Book „ARCHITEKTURA PRZYSZŁOŚCI: VIBE CODING" (Wszystkie 6 Części i 18 Rozdziałów w formatach PDF oraz EPUB).

[+] 2. Złota Księga 50 Promptów Architekta — gotowe szablony z klasyfikacją dowodów do kopiowania 1:1.

[+] 3. Kompletny Protokół i Lista Kontrolna OMNI-AUDIT 360° (Artykuły 0–22 + Macierz Intent-to-Reality + Rejestr Dowodów).

[+] 4. Schemat Triady Produkcyjnej: Mózg (NotebookLM) <-> Ręce (Antigravity) <-> Procedura Audytu „Argon Red Team".

[+] 5. Studia przypadków: Koncepcja Terra Kopuła 33, Macierz 3330 el. LDraw, WGU Metaverse WebGL i Konfiguratory 3D.



RYC. 4 • 50 PROMPTÓW + 33 IGC

[+] 6. BONUS LOJALNOŚCIOWY: 33 punkty rabatowe IGC w programie lojalnościowym ekosystemu ALL-PRO.

[+] 7. Pamiątkowy, autorski Certyfikat Społeczności Budowniczych #valorfuture sygnowany przez autora.

JAK ZAMÓWIĆ PEŁNĄ WERSJĘ ZA 33 PLN BRUTTO? (KLIKNIJ LINK PONIŻEJ)

1. Kliknij poniższy link do oficjalnej strony autora i wybierz „Kup Pełną Książkę (33 PLN)":

https://all-pro.online/pawelplenikowski/#ksiazka-vibe-coding

2. Lub kliknij adres e-mail i wyślij zamówienie z dopiskiem „KSIĄŻKA 33 PLN":

valorfuture@gmail.com

INFORMACJA PRAWNA, TECHNICZNA I KONSUMENCKA (ZGODNIE ZE STANDARDEM OMNI-AUDIT 360°):

1) Punkty IGC są wewnętrznymi punktami lojalnościowymi/rabatowymi w ekosystemie ALL-PRO (1 PLN zakupu = 1 pkt IGC); nie stanowią kryptowaluty, pieniądza elektronicznego ani instrumentu finansowego i nie podlegają wymianie na gotówkę. 2) Określenie „Skarbiec RWA" odnosi się do katalogu fizycznych wyrobów rzemieślniczych prezentowanych w postaci cyfrowych modeli 3D. 3) Certyfikat Budowniczego #valorfuture ma charakter autorski i pamiątkowy (nie stanowi uprawnień zawodowych ani budowlanych). 4) E-book dostarczany jest jako treść cyfrowa (PDF/EPUB) drogą mailową po opłaceniu zamówienia (zgodnie z przepisami dot. dostarczania treści cyfrowych).